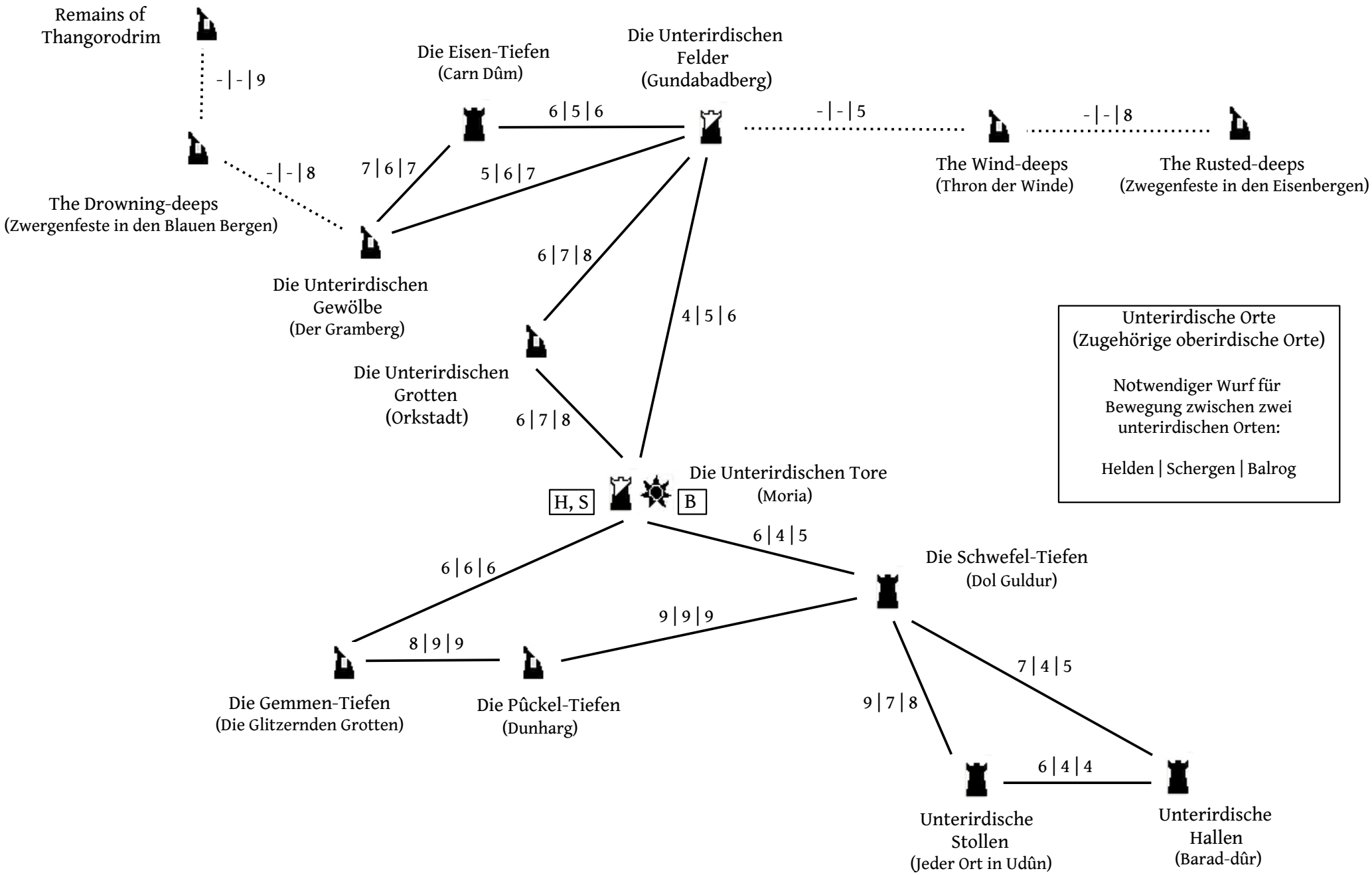
Remains of Thangorodrim
- | - | 9
The Drowning-deeps
(Zwergenfeste in den Blauen Bergen)
- | - | 8
Die Eisen-Tiefen
(Carn Dûm)
6 | 5 | 6
Die Unterirdischen Felder
(Gundabadberg)
- | - | 5
The Wind-deeps
(Thron der Winde)
- | - | 8
The Rusted-deeps
(Zwegenfeste in den Eisenbergen)
7 | 6 | 7
5 | 6 | 7
Die Unterirdischen Gewölbe
(Der Gramberg)
6 | 7 | 8
4 | 5 | 6
Die Unterirdischen Grotten
(Orkstadt)
6 | 7 | 8
Unterirdische Orte
(Zugehörige oberirdische Orte)
Notwendiger Wurf für Bewegung zwischen zwei unterirdischen Orten:
Helden | Schergen | Balrog
H, S
B
Die Unterirdischen Tore
(Moria)
6 | 4 | 5
Die Schwefel-Tiefen
(Dol Guldur)
6 | 6 | 6
9 | 9 | 9
8 | 9 | 9
Die Gemmen-Tiefen
(Die Glitzernden Grotten)
Die Pûckel-Tiefen
(Dunharg)
9 | 7 | 8
7 | 4 | 5
6 | 4 | 4
Unterirdische Stollen
(Jeder Ort in Udûn)
Unterirdische Hallen
(Barad-dûr)