

Alternative Fixed-Packs

Die ursprünglichen Fixed-Packs sind etwas unausgeglichen bzgl. Charakteren und Heeren. Ich habe versucht, alternative Fixed-Packs zusammenzustellen. Statt 2 verschiedener Zauberer gibt es auch nur einen Zauberer, dafür doppelt. Die Startgemeinschaft kann aus 4 Charakteren gebildet werden. Alternativ gibt es in jedem Set noch einen mittelstarken Krieger. Berufe und Rassen sind ausgeglichen. Die Heere sind so gewählt, dass jeweils eines direkt aus Bruchtal erreichbar ist und das andere aus Lorien. Für mindestens 1 Heer gibt es einen Charakter mit entsprechendem Bonus auf den Direkten Einfluss.

Alatar

- Alatar (2x), Thranduil, Gimli, Annalena, Fili, Elrohir
- Waldelben, Turmwache von Minas Tirith
- Tore des Morgens, Tore der Nacht
- Thranduils Hallen, Minas Tirith, Der Einsame Berg, Isengard, Räuberlager, Der Gramberg, Wetterspitze, Thron der Winde, Beutelsend, Bruchtal (2x), Lorien, Die Grauen Anfurten, Edhellond

Gandalf

- Gandalf (2x), Elrond, Faramir, Oin, Bard der Bogenschütze, Boromir II
- Dunländer, Waldläufer von Ithilien
- Tore des Morgens, Tore der Nacht
- Dunländische Clanhöfe, Henneth Annun, Hügelgräberhöhen, Orkstadt, Moria, Verfallener Signalturm, Wetterspitze, Thron der Winde, Beutelsend, Bruchtal (2x), Lorien, Die Grauen Anfurten, Edhellond

Pallando

- Pallando (2x), Cirdan, Beorn, Kili, Eowyn, Elladan
- Beorninger, Männer von Dorwinion
- Tore des Morgens, Tore der Nacht
- Beorns Haus, Schrelkain, Hügelgräberhöhen, Moria, Isengard, Räuberlager, Wetterspitze, Thron der Winde, Beutelsend, Bruchtal (2x), Lorien, Die Grauen Anfurten, Edhellond

Radagast

- Radagast (2x), Aragorn II, Celeborn, Adrazar, Orophin, Gildor Inglorion
- Waldläufer des Nordens, Männer des Nordlichen Rhovanion
- Tore des Morgens, Tore der Nacht
- Bree, Seestadt, Moria, Hügelgräberhöhen, Moria, Räuberlager, Verfallener Signalturm, Wetterspitze, Thron der Winde, Beutelsend, Bruchtal (2x), Lorien, Die Grauen Anfurten, Edhellond

Saruman

- Saruman (2x), Glorfindel II, Dain II, Eomer, Damrod, Erkenbrand
- Waldmensen, Zwerge aus den Eisenbergen
- Tore des Morgens, Tore der Nacht
- Stadt der Waldmensen, Zwergenfeste in den Eisenbergen, Der Gramberg, Der Einsame Berg Moria, Isengard, Orkstadt, Wetterspitze, Thron der Winde, Beutelsend, Bruchtal (2x), Lorien, Die Grauen Anfurten, Edhellond